

KATA PENGANTAR

Puji syukur Kepada Allah S.W.T karena atas rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Kesenian Sisingaan dari Subang Jawa Barat”.

Semua proses pembuatan laporan ini, tidak lepas dari beberapa pihak yang sangat membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikannya. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ungkapan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Ahmad Fuad, SSn., M.Des selaku kepala Jurusan Desain Komunikasi Visual Fakultas Desain dan Industri Kreatif, Universitas Esa Unggul.
2. Ratih Pertiwi, S.I.Kom., M.Ds.selaku pembimbing Tugas Akhir ini, yang membimbing penulis dan menyemangati dalam penyusunan laporan ini.
3. Bapak Ujang Among, selaku pendiri ke-10 grup Sisingaan Tresna Wangi.
4. Seluruh staff Dinas Kebudayaan Pariwisata Pemuda dan Olahraga, Pemerintahan Kabupaten Subang.
5. Bang Igo, Mas Yonas, Mas danar, Mas Eka, Mas Roy serta seluruh staff TMC Polda Metro Jaya.
6. Abdul Hayyi, Muhamad Faisal, M Yogi Hendrawan, Nadhilah N Fajrina, Okky Oktav, yang telah memberikan dukungan, semangat, masukan dan sharing kepada penulis.

7. Rahmatari Handayani, Raju Fattah, Putra Dian, Dony Azmi, Syam Reza, Kefin Dale Kedoy, Fitriyani Astuti, Burhan Piraga, Ardi Soedrajat, Riyadh El Moefid, Agung Priambodo, Roby Alex Putra, Adani Yanu Puspita, Keluarga besar MOCAVES dan lain-lain atas dukungan dan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan laporan ini.
8. Keluarga besar Karang Taruna VGT, Joko Home, Dimiyati, Syobri, Rivaldo, Galang, Yoga Adi M, Rigi, Zola, Rino, Insan, Danung, dll.
9. Kakek, Nenek, Tante, Ayah, Ibu, dan Adik atas seluruh cinta, kasih sayang, doa dan dukungannya yang diberikan kepada penulis dalam penyusunan laporan ini.
10. Semua pihak yang turut membantu yang tidak dapat disebutkan satu persatu, kakak-kakak senior dan teman teman DKV angkatan 2012 Universitas Esa Unggul Jakarta.

Jakarta, 24 Agustus 2016

Rendy Nur Arifin

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Maksud dan Tujuan	5
1.4.1 Maksud	5
1.4.2 Tujuan.....	5
1.5 Metode Pengumpulan Data	6
1.6 Kerangka Pemikiran	6
1.7 Skematika Perancangan	8

BAB II LANDASAN TEORI & ANALISA DATA	9
2.1 Landasan Teori	9
2.1.1 Teori Komunikasi	9
2.1.1.1 Konsep Komunikasi	12
2.1.1.2 Proses Komunikasi	13
2.1.1.3 Hambatan Komunikasi	14
2.1.1.4 Tujuan Komunikasi	16
2.1.1.5 Fungsi Komunikasi	17
2.1.1.6 Komunikasi Massa	19
2.1.1.7 Ciri Komunikasi Massa	21
2.1.2 Strategi Publikasi	22
2.1.2.1 Tahap – tahap Strategi	25
2.1.3 Psikologi Warna	26
2.1.4 Semiotika	31
2.1.4.1 Tanda.....	31
2.1.4.2 Ikon	32
2.1.4.3 Simbol	33
2.1.5 Aspek Kultural	34

2.1.6 Gaya Desain	36
2.1.6.1 Art Deco	37
2.1.6.2 Postmodern	38
2.1.6.3 Modern	40
2.1.7 Unsur dan Prinsip Desain	43
2.1.7.1 Unsur Desain	43
2.1.7.2 Prinsip Desain	55
2.1.8 Illustrasi pada Media Publikasi	59
2.1.9 Tipography pada Media Publikasi	60
2.2 Analisa Data.....	63
2.2.1 Gambaran Institusi	63
2.2.1.1 Data Sisingaan	66
2.2.1.1 Unsur Tari	66
2.2.1.2 Unsur Musik	69
2.2.1.3 Unsur Seni	70
2.2.2 Kondisi Media Komunikasi Visual	71
2.2.2 Data Kompetitor	71
2.2.4 SWOT	74

BAB III KONSEP PERANCANGAN	78
3.1 Konsep Media	78
3.1.1 Tujuan Media	78
3.1.2 Strategi Media	80
3.1.3 Pemilihan Media	81
3.1.3.1 Target	81
3.1.3.2 Panduan Media	83
3.1.3.2.1 Media ATL	83
3.1.3.2.2 Media BTL	83
3.1.3.2.3 Visual Merchandising	84
3.1.3.3 Program Media	84
3.1.3.3.1 Buku Budaya	85
3.1.3.3.2 Spanduk	85
3.1.3.3.3 X – Banner	85
3.1.3.3.4 Poster.....	86
3.1.3.3.5 Brosur.....	87
3.1.3.3.6 Iklan Digital	87
3.1.3.3.7 Buku Catatan	87

3.1.3.3.8 Kartu Nama.....	87
3.1.3.3.9 Ballpaint (pena).....	88
3.1.3.3.10 Pembatas Buku.....	88
3.1.3.3.11 Kalender	88
3.1.3.3.12 Topi	89
3.2 Konsep Kreatif	89
3.2.1 Keyword	90
3.2.2 Strategi Kreatif	91
3.2.2.1 Warna	91
3.2.2.2 Tipografi	92
3.2.2.2.1 Jenis Huruf	92
3.2.2.2.2 Bentuk Huruf	93
3.2.2.2.3 Pemakaian Huruf	94
3.2.2.2.4 Pemakaian Huruf Bab.....	95
3.2.2.2.5 Pemakaian Huruf Body Copy..	96
3.2.2.2.6 Ukuran Huruf	96
3.2.2.2.7 Pemakaian Margin	97
3.2.2.2.8 Pemakaian Spasi	98

3.2.2.2.9 Pemakaian Colom	98
3.2.2.2.9 Pemakaian Alignmn	99
3.2.2.3 Image	99
3.2.2.4 Logo	99
3.2.2.5 Identitas Visual	102
3.2.2.6 Gaya Desain	102
3.2.2.6 Pemakaian Gaya Layout	103
3.2.3 Program Kreatif	104
3.2.3.1 Proses Cetak	106
3.2.3.1.1 Ukuran Kertas	106
3.2.3.1.2 Jenis Kertas	108
3.2.3.1.3 Penjilidan	108
3.2.3.2 Pra Produksi	108
3.2.3.2.1 Sketsa Alternatif	109
3.2.3.3 Produksi	113
3.2.3.4 Pasca Produksi	114
3.3 Konsep Komunikasi	115
3.3.1 Tujuan Komunikasi	115

3.3.2 Strategi Komunikasi	116
3.3.2.1 Target Audience	116
3.3.2.2 Estetis Filosofis	117
3.3.2.3 Pemakaian Gaya Desain	118
3.3.2.4 Bentuk Pesan	119
3.3.2.4.1 Pesan Herbal.....	120
3.3.2.4.2 Pesan Non Herbal.....	122
3.4 Perencanaan Biaya	136
3.4.1 Produksi.....	136
3.4.2 Promosi.....	139
3.4.2.1 Tujuan Pemasaran.....	140
3.4.2.2 Strategi Pemasaran.....	142
3.4.2.3 Tujuan Promosi	143
3.4.2.4 Strategi Promosi	144
3.4.2.5 Tujuan Periklanan	145
3.4.2.6 Strategi Periklanan	145
3.4.2.7 Biaya Periklanan	146

BAB IV APLIKASI DESAIN	147
4.1 Media Utama	147
4.1.1 Buku	147
4.2.1 Logo Kesenian Sisingaan	151
4.2 Media Promosi	152
4.2.1 Poster	152
4.2.2 Brosur	154
4.2.3 Spanduk	156
4.2.4 Iklan Digital	157
4.2.5 X-Banner	158
4.3 Merchadisie	160
4.3.1 Kalender	160
4.3.2 Pembatas Buku	161
4.3.3 Buku Catatan	161
4.3.4 Kartu Nama	162
4.3.5 Pulpen	163
4.3.6 Topi	163

BAB V KESIMPULAN & SARAN	164
5.1 Kesimpulan	164
5.1.2 Saran	165
DAFTAR PUSTAKA.....	